

Сценарий тематического лагерного дня

«Стихии природы»

Цели:

- Активизация творческой, интеллектуальной и социальной деятельности детей.
- Привлечение внимания детей к экологическим проблемам современности.
- Практический вклад в дело охраны природы.

План мероприятий.

1. Сбор-старт.
2. Конкурс флага Земли.
3. Конкурс литературного творчества.
4. Конкурс плакатов-листовок «Не опоздай спасти Землю!».
5. Акция «Что ты можешь сделать в помощь природе».
6. Конкурс проектов экологической деревни.
7. Игра-соревнование «Стихии природы»

Ход мероприятий.

Сбор-старт (утром на общем сборе лагеря).

Литературно-музыкальная композиция «Наша Земля»

Объявление плана мероприятий на день.

Условия участия.

(Требуется оборудование для прослушивания музыкальной записи с флэшки. Если есть возможность – демонстрация слайд-шоу)

Конкурсы (в течение дня).

1. Конкурс флага Земли, как символа прекрасного будущего Земли, дружбы Человека и стихий природы.

(Требуется лист ватмана размером А2 на каждый отряд, и то, чем рисовать)

2. Конкурс литературного творчества: работы в стихотворной форме, форме эссе, отвечающие на вопросы: «Как вы понимаете слово Земля, что оно для вас означает, чем является Земля для вас и чем вы являетесь для Земли, как участвуете в её жизни?»

3. Конкурс плакатов-листовок «Не опоздай спасти Землю!». Формат плаката А2, формат листовки А4.

(Требуется лист ватмана размером А2 на каждый отряд, бумага для печати и то, чем рисовать и писать)

4. Акция «Что ты можешь сделать в помощь природе».

- Сбор подписей в защиту домашних животных
- Раздача листовок жителям ближайшего окружения.

(Требуется возможность копирования листовок, бумага)

5. Конкурс проектов экологической деревни.

(Требуется материал для изготовления макета деревни; ватман и бумага для плана и описания проекта)

6. Игра-соревнование «Стихии природы»

Участвуют команды по 5 человек.

- Команда на старте получает карту маршрута.
- В маршрутный лист вписывается название команды, девиз и рисуется эмблема.
- Команда проходит маршрут по этапам в указанном порядке.
- Подведение итогов игры.

7. Подведение итогов тематического дня.

(Требуется возможность печатать или копировать листы заданий, маршрутные листы, дипломы победителей. Желательно иметь костюмы или о, из чего их можно изготовить – Воды, Земли, Воздуха и Леса, плакаты с законами Коммонера)

Экологическая игра «Миссия спасения»

Подготовка игры:

- Определение маршрута похода.
- Подготовка этапов
- Инструктаж наблюдателей и миссионеров
- Формирование команд
- Организационные моменты: определение жюри, обеспечение всем, что требуется для организации испытаний на этапах

Фабула игры:

Заканчивается 21 век. Все полнее человек осваивает Землю. Создаёт новые технологии, развивает промышленность, извлекает материальные блага из того, что даёт ему природа. Все меньше остаётся нетронутой среды. Цветущая ранее планета превратилась в высохший, истощенный, задымлённый и загрязнённый промышленный комплекс.

Над людьми нависла опасность, грозящая экологической катастрофой. Люди погибали, появлялись разные неслыханные болезни, дышать становилось все труднее и труднее. Стали создаваться экологические корпорации, которые искали ответ на вопрос: как спасти Землю? Ответ был найден в одной из старинных книг, но он зашифрован сразу четырьмя Ключами Стихий.

Только экологически грамотные, сильные и смелые люди смогут найти все Ключи для прочтения Главной Заповеди Хранителей Земли.

Дорогие ребята! Сегодня вас ждет серьезное испытание. Правительство экологических корпораций для выполнения этой миссии выбрало вас. В трудный путь по разным маршрутам отправляются команды миссионеров.

Чтобы найти Ключи, вам придется пройти 4 испытания:

испытания Водой, Землёй, Воздухом и в заключение – никому не известным тайным испытанием.

Команда, успешно прошедшая испытание, получает Ключ Стихии.

Имея все четыре ключа, команда может прочесть Главные заповеди Хранителей Земли и спасти Землю.

Итак, задачи каждой группы:

- Пройти точно по маршруту, указанному в карте, все этапы за минимальное время.
- Набрать максимальное количество баллов на каждом из них и получить Ключи Стихий.
- Прочесть Главные заповеди Хранителей Земли.

Каждая команда имеет 2-х наблюдателей экологической корпорации, которые будут оценивать слаженность команды, взаимопомощь, оперативность, уважение друг к другу и к стихиям Природы.

В это время остальные участники Экологической Миссии Спасения отправятся на еще сохранный и пригодный для жизни участок, где каждая группа создает свой проект экологической деревни, в которой они согласились бы жить.

Главные заповеди Хранителей Земли - Законы Коммонера:

"Все связано со всем", "Все должно куда-то деваться", "Природа знает лучше", "Ничто не дается даром".

На «Большом Костровом совете», который собирается для подведения итогов игры, оглашаются победители Игры и Конкурса проектов «Экологических деревень».

Делается общий вывод «В одиночку можно сделать мало, вместе мы можем спасти планету!»