

Программа дистанционного курса «Скретч. Программируем, играя»

Скретч - новая среда программирования, которая позволяет детям создавать собственные анимированные и интерактивные истории, игры и другие произведения. Курсу запланирована работа в течении двух месяцев по 2-4 часа в неделю в классах среднего звена. Курс ориентирован на параллельную работу с базовым обучением по предмету «Информатика», и направлен на расширение изучения части тем базового курса информатики.

При изучении курса затрагиваются следующие темы:

- Элементы компьютерной графики.
- Технологии мультипликации.
- Базовые алгоритмические структуры.
- Программирование в среде Скретч.
- Коммуникативная деятельность в сообществе Скретч.

Цели курса:

Формирование у учащихся готовности использования компьютера для информационно-коммуникационной деятельности, для решения учебных задач и саморазвития.

Формирование алгоритмического и структурного мышления учащихся, познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся.

Задачи курса:

- Развитие воображения и творческих способностей учащихся;
- Развитие логического мышления учащихся;
- Развитие навыков самостоятельной исследовательской работы учащихся;
- Развитие базовых пользовательских навыков работы на компьютере и освоение информационных технологий;
- Обучение основам программирования в среде Скретч, получение первоначальных навыков объектного взаимодействия, событийных механизмов, возможности создания собственных программных событий;
- Освоение коммуникационных технологий глобальной сети Интернет.

Программное обеспечение курса:

Программное обеспечение курса ориентировано на использование свободно распространяемого пакета Скретч.

Уточнить возможность получения полного варианта программы и разработанных материалов УМК, можно, связавшись со мной по адресу: vv@vinforika.ru